

# *Kerst escape*

MYRIAM VAN DINGENEN



## Uitleg

Op de eerste bladzijden vind je de oplossingswijzen die nodig zijn om de 12 tips op te lossen. Je verstopt ze ergens in de ruimte of in een kistje, doos, weckpot... met een slot. Ik gebruikte verschillende cijfersloten en sloten met een sleutel. ([www.hangslotje.nl](http://www.hangslotje.nl)) Vanaf bladzijde 10 vind je de tips en ook telkens de oplossing voor jezelf. De tips hang je ergens op. Je kan er een parcours van maken.

## Verloop

Voor de timer start, laat je de kinderen de brief van de Kerstman lezen. Er zijn 12 elfen die de dader kunnen zijn. Hun afbeeldingen vind je op p. 33 en 34. Je kopieert deze bladen en legt de schijven ergens in de ruimte. Ik kleefde ze op houten schijven, zodat ze wat langer meegaan. De bedoeling is dat de leerlingen aan de hand van de 12 tips elimineren wie onschuldig is. Zo vinden ze de dader. Ze ontdekken al snel dat ze de schijven van de onschuldige elfjes kunnen omdraaien of aan de kant leggen. Wanneer ze de dader gevonden hebben, stopt de tijd.

Materiaal nog te voorzien:

- blad waarop je met een witte kaars of wasco deze boodschap schrijft: "Isisiel is onschuldig."
- potje waterverf of ecoline waarmee ze deze boodschap weer tevoorschijn kunnen halen.
- penseel
- spiegeltje
- het raadsel in rozenkruiserschrift moet je zelf nog schrijven op een ruitjesblad. Deze boodschap is: "Deze elf heeft een zuivere ziel. Hij luistert naar de naam Lariel."

rozenkruiserschrift:

A	B	C	J	K	L	S	T	U
D	E	F	M	N	O	V	W	X
G	H	I	P	Q	R	Y	Z	"

$$\begin{array}{l} A = \begin{array}{|c|} \hline \phantom{.} \\ \hline \end{array} \quad J = \begin{array}{|c|} \hline . \\ \hline \end{array} \quad S = \begin{array}{|c|} \hline .. \\ \hline \end{array} \\ E = \begin{array}{|c|} \hline \phantom{.} \\ \hline \end{array} \quad Q = \begin{array}{|c|} \hline \phantom{.} \\ \hline \end{array} \quad X = \begin{array}{|c|} \hline .. \\ \hline \end{array} \end{array}$$

Vanaf p. 37 zitten de rekenraadsels die ik gebruikte om de cijfersloten te openen. Die kan je nog op een andere manier zelf maken. Om de laatste code te ontcijferen, hadden de leerlingen een rode folie nodig. Daarmee ging de laatste kist open met als beloning een filmticket. Ook dat kan je achterwege laten.

Beste speurders

Vorige week was ik samen met mijn elfenteam de pakketten aan het klaarzetten om aan de kinderen te bezorgen. We hadden al heel wat sleeën ingeladen. De rendieren waren helemaal klaar voor de lange rit.



Plots gebeurde er iets heel erg. In de verte zag ik een volgeladen slee de verkeerde richting uitgaan. Aan het stuur zat een van mijn elfen. De slee was al te ver. Ik kon niet meer zien wie het was.

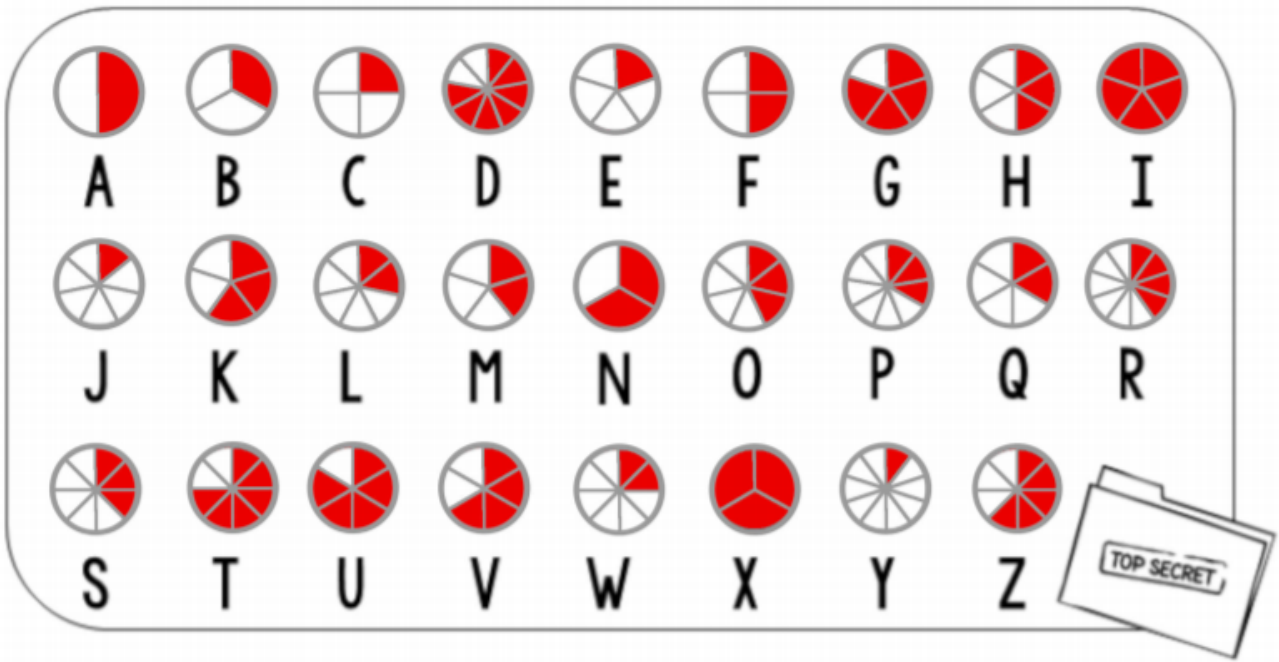
Een hele slee vol cadeautjes zal nooit bij de juiste kinderen raken nu. Ik ben ten einde raad.

Kunnen jullie me helpen om de schuldige aan te duiden? Ik weet niet meer wie ik kan vertrouwen.

Ik geef jullie 12 tips mee om aan de zoektocht te beginnen. Ik heb vertrouwen in jullie en ik zal jullie eeuwig dankbaar zijn. Er wacht een beloning voor elke speurder die me helpt!

Groeten,  
De Kerstman





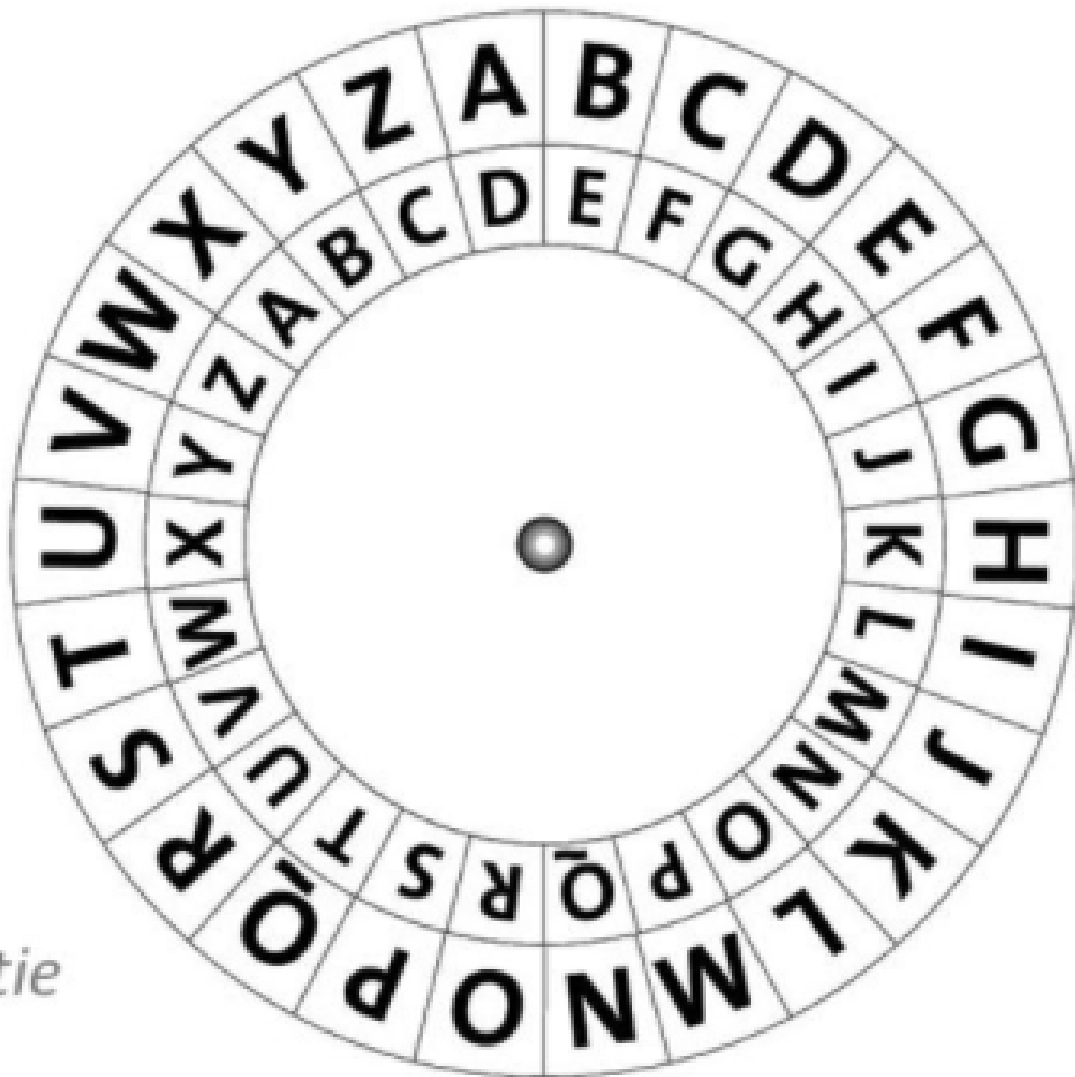
A	B	C	J	K	L	S	T	U
D	E	F	M	N	O	V	W	X
G	H	I	P	Q	R	Y	Z	

A =      J =      S =   
 E =      Q =      X =

runenalfabet alfabetisch

F B < N M P X H I S < T M + Q C < R E T N N P < E I Y

Deze schijf kopieer je twee keer. Je knipt eerst de grote en daarna de kleine schijf uit. Daarna leg je ze op elkaar en plaats in het midden een splitpen, zodat de schijven kunnen verdraaid worden. De code  $a \rightarrow d$  geeft aan hoe ze de letters tegenover elkaar moeten plaatsen om de boodschap te ontcijferen. (de middelste a tegenover de buitenste d)



tie

Deze twee bladzijden kopieer je dubbelzijdig. Je knipt ze daarna in stroken of puzzelstukken en verstoppt ze in de ruimte, in een doosje, bokaal ... Ik kleefde ze op houten verfstokjes, zodat het een houten puzzel werd.




n  
i  
e  
t  
s


i  
k


h  
e  
b

g  
e  
d  
a  
a  
n


 Appel **a**


 Jas **j**


 Slang **S**


 Boom **b**


 Kano **k**


 Tent **t**


 Cent **c**


 Laars **l**


 Uil **u**


 Das **d**

 Maan **m**


 Vuur **v**

 Eend **e**

 Neus **n**


 Wolf **w**


 Fles **f**


 Oog **o**

 **x**


 Golf **g**


 Poot **p**


 Ys **y**

 Huis **h**

 **q**

 Zon **z**

 Inktvis **i**

 Rots **r**

*a = 1 b = 2*



Deze woordzoeker kopieer je voor elke groep.

Welke elf denkt enkel aan zichzelf?

S	N	A	R	K	T	A	K	K	E	N
G	I	L	L	E	Z	E	G	I	E	M
L	A	T	S	R	R	R	S	G	S	F
K	A	A	R	S	E	N	N	U	C	A
D	I	O	T	T	N	I	E	A	H	M
E	N	B	N	B	N	D	E	E	A	I
I	A	I	R	O	U	S	U	D	P	L
L	W	U	K	O	A	W	W	A	E	I
A	U	S	K	M	H	E	T	C	N	E
V	N	I	E	R	E	I	D	N	E	R
E	T	N	K	E	R	S	T	M	A	N

Oplossing

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

A ● -	J ● - - -	S ● ● ●
B - ● ● ●	K - ● -	T -
C - ● - ●	L ● - ● ●	U ● ● -
D - ● ●	M - -	V ● ● ● -
E ●	N - ●	W ● - -
F ● ● - ●	O - - -	X - ● ● -
G - - ●	P ● - - ●	Y - ● - -
H ● ● ● ●	Q - - ● -	Z - - ● ●
I ● ●	R ● - ●	

Dit is de code om de schijf in te stellen.

a → d



# TIP 12

15 4 4 5 23 15 4 4 5 23 15 20

8 5 20 23 1 19 14 9 5 20

14 9 13 12 15 20





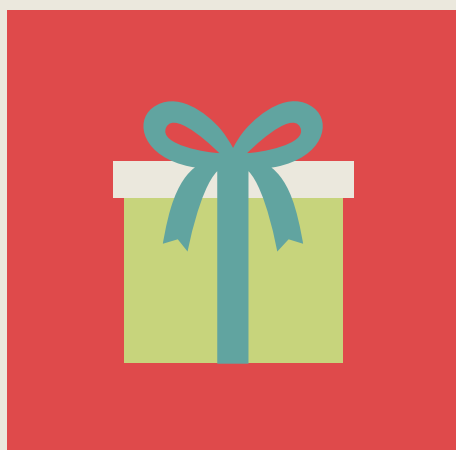
## TIP 12

15 4 4 5 23 15 4 4 5 23 15 20

8 5 20 23 1 19 14 9 5 20

14 9 13 12 15 20

oplossing: Oddewoddedwot het was niet Nimlot.



## TIP 2







# TIP 3

WM+< MFFR PFT ↻M PIR HMT PFE +IMT IMRIR





## TIP 3

WM†< MFFR PFT ↻M PIF HMT PFE †IM† IMRIF

OPLOSSING: DENK MAAR WAT JE WIL, HET  
WAS NIET IDRIL. RUNENALFABET





## TIP 4

khw zdv qlhw du lndu lrg





## TIP 4

khw zdv qlhw du lndu lrq

OPLOSSING: HET WAS NIET ARIKARION  
A=D SCHIJF



## TIP 5

CADEAU	KRANS
FAMILIE	LIED
GEZELLIG	RENDIER
KAARSEN	SAMEN
KERSTBAL	SCHAPEN
KERSTBOOM	SNEEUW
KERSTMAN	STAL
KIND	TAKKEN
KONINGEN	VUUR
KOUD	WINTER





# TIP 5

Welke elf denkt enkel aan zichzelf?

S	N	A	R	K	T	A	K	K	E	N
G	I	L	L	E	Z	E	G	I	E	M
L	A	T	S	R	R	R	S	G	S	F
K	A	A	R	S	E	N	N	U	C	A
D	I	O	T	T	N	I	E	A	H	M
E	N	B	N	B	N	D	E	E	A	I
I	A	I	R	O	U	S	U	D	P	L
L	W	U	K	O	A	W	W	A	E	I
A	U	S	K	M	H	E	T	C	N	E
V	N	I	E	R	E	I	D	N	E	R
E	T	N	K	E	R	S	T	M	A	N

Oplossing

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------

OPLOSSING: IMION WAS HET NIET



## TIP 6

Wie mij in z'n handen houdt,  
heeft een hart, zo eerlijk als goud!





## TIP 6

Wie mij in z'n handen houdt,  
heeft een hart, zo eerlijk als goud!



OPLOSSING: ARWEN HOUDT HET RODE  
CADEAUTJE MET DE GELE STRIK VAST



## TIP 7

Wie wijs en schrander  
is, weet dat Laron  
onschuldig is.





## TIP 7

Wie wijs en schrander  
is, weet dat Lorion  
onschuldig is.

OPLOSSING: WIE WIJS EN SCHRANDERIS,  
WEET DAT LORION ONSCHULDIG IS.





## TIP 8

Dit is ook een onschuldige ziel,  
haar naam is...

$\frac{6}{8}$	$\frac{5}{5}$	$\frac{2}{3}$	$\frac{5}{6}$	$\frac{4}{6}$	$\frac{5}{5}$	$\frac{1}{5}$	$\frac{2}{7}$
---------------	---------------	---------------	---------------	---------------	---------------	---------------	---------------





## TIP 8

Dit is ook een onschuldige ziel,  
haar naam is...

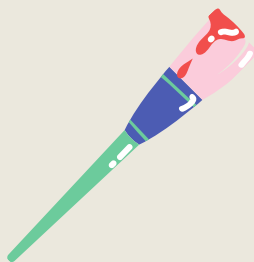
<u>6</u>	<u>5</u>	<u>2</u>	<u>5</u>	<u>4</u>	<u>5</u>	<u>1</u>	<u>2</u>
8	5	3	6	6	5	5	7

OPLOSSING: TINUVIEL



## TIP 9

*Wat onzichtbaar is keert nooit meer terug,  
tenzij je wat kleur brengt, liefst heel vlug!*





## TIP 9

*Wat onzichtbaar is keert nooit meer terug,  
tenzij je wat kleur brengt, heel vlug!*

OPLOSSING: ISISIEL



## TIP 10

*Mijn foto ging door de papierversnipperaar, maar ik ben onschuldig, ik beloof het, echt waar!*





## TIP 10

*Mijn foto ging door de papierversnipperaar, maar ik ben onschuldig, ik beloof het, echt waar!*

oplossing: Lorindion (strookjes)



# TIP 11

A	B	C
D	E	F
G	H	I

J	K	L
M	N	O
P	Q	R

S	T	U
V	W	X
Y	Z	

A =

E =

J =

Q =

S =

X =





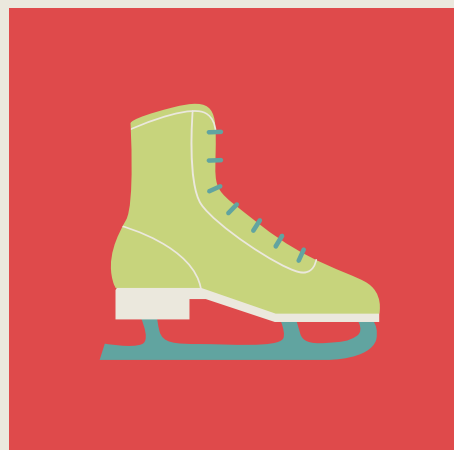
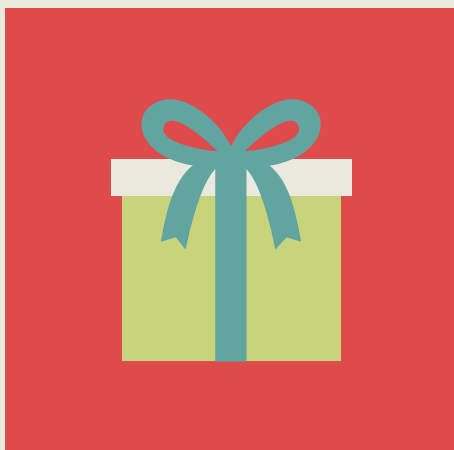
## TIP 11

*Ontcijfering Rozenkruiserschrift*

*Deze elf heeft een zuivere ziel. Hij luistert naar de naam Lariel.*

OPLOSSING: LARIEL





# TIP 1





# TIP 1



OPLOSSING: DE DADER DRAAGT EEN MUTS



Tinuviel



Lariel



Arwen



Nimlot



Idril



Isisiel



Larion



Imion



Lorindion



Arikarion



Tiyanan



Visalyar



# Welke elf denkt enkel aan zichzelf?

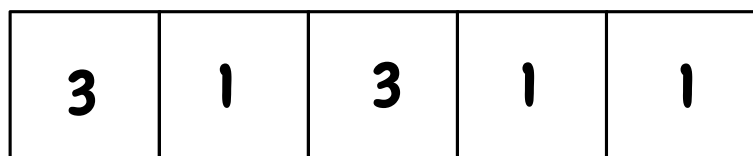
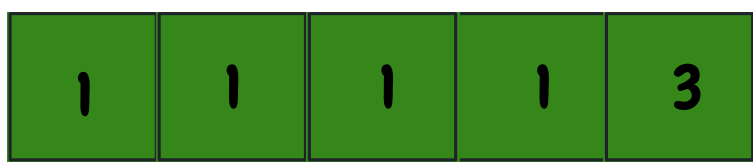
BRENG HIERONDER JE STEM UIT. WIE IS JOUW HOOFDVERDACHTE?



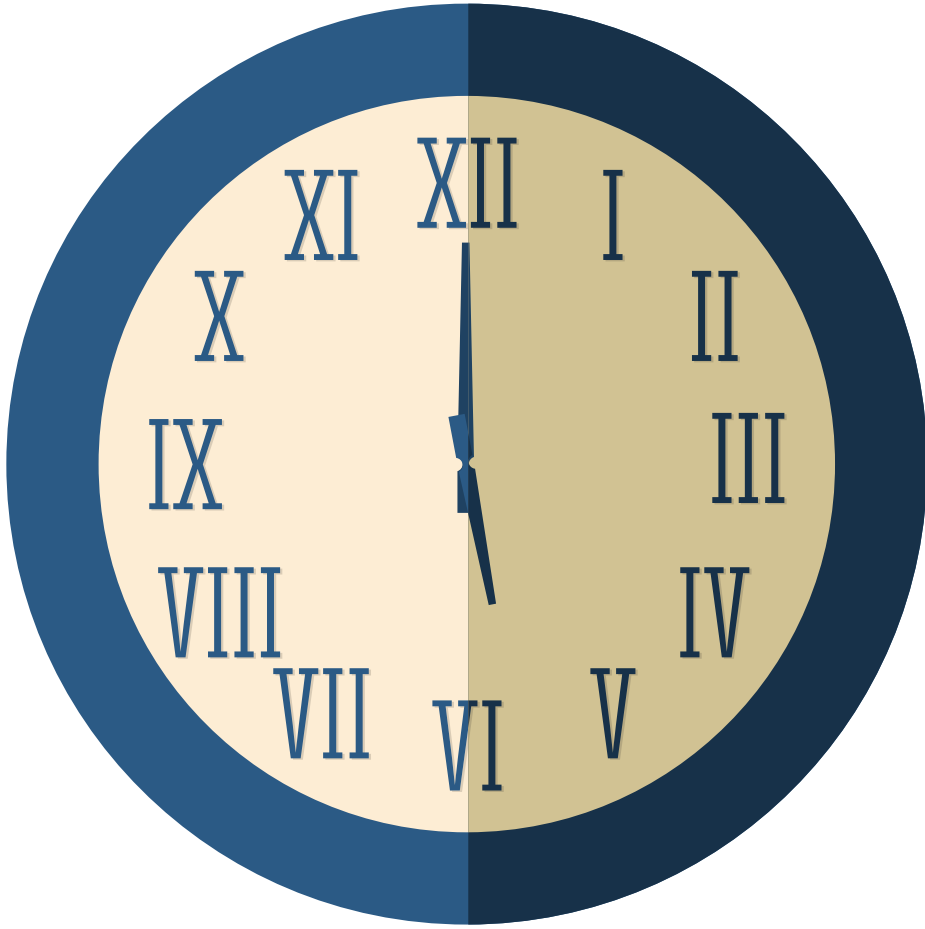


Weet jij hoe de verdachte heet?  
Dan heb je ook de juiste code beet!




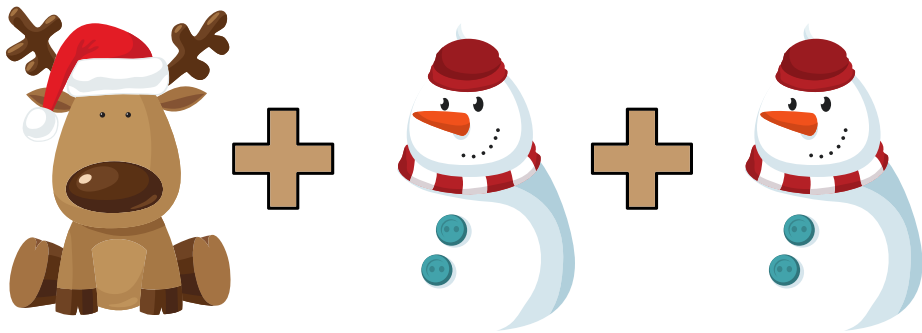


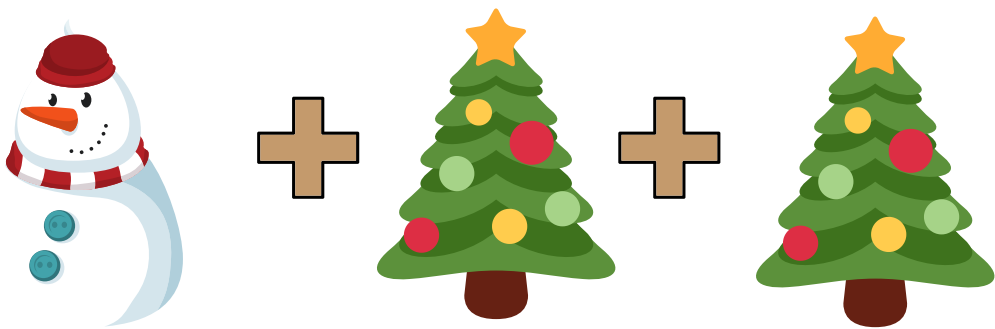
× XII






$$+ + + = 30$$


$$+ + = 20$$


$$+ + = 9$$


$$\times \times = ?$$