

QR-code Spiekpietjes opdrachten

Hoe doe je het?

Druk het bestand af waarop de QR-code tocht staat en lamineer de verschillende codes. Hang die op verschillende plekken en leg het materiaal erbij of zorg ervoor dat de kinderen een rugzakje hebben met de volgende spullen in...

Benodigdheden :

- QR codes (die heb je al opgehangen)
- Krantenpapier
- Timers, tablet, smartphone
- Woordenspel TRICE of 3 dobbelstenen met letters op
- Whiteboardje en whiteboard stiften of notitieblok
- Houtskool (eventueel, om zichzelf roetpiet te maken)
- Jutten zakken (minstens 2)
- Woorden om uit te beelden (spel uitbeelden)
- Papier en pen (gedichten)

1.

Raap steentjes, blaadjes, takjes, vruchten van de bomen en leg een woord van minstens 5 letters dat je kunt vormen in het thema Sinterklaas.

2.

Sportpiet geeft jou een opdracht voor je groep: 10 keer pompen, 10 jumping jacks, 10 keer sit ups en 10 squads. GO GO GO !!

3.

Speel in je groep een melodie van een bekend sinterklaasliedje. Je mag enkel gebruik maken van body percussie en zaken die je in de natuur vindt. Spreek samen af. Kan je juf of meester raden welk liedje het is ? Dan is de opdracht geslaagd. Je mag niet zingen!

4.

Vouw een boot van Sinterklaas met een krant. Kan jij dat in groep tot een goed einde brengen?

5.

Woordenspel: Gooi met de dobbelstenen. Maak met die letters woorden die te maken hebben met het thema Sinterklaas en zet die op het whiteboard. Doe dit binnen de twee minuten. Hoeveel goedgekeurde woorden hebben jullie gemaakt? Wat is jullie score?

6.

Ik maak de speelgoedzak en neem mee... Een variant op het spel: ik ga op reis en neem mee. Speel dit in je groep. Wie wint er?

7.

Handige roetpieten moeten over verschillende daken kunnen lopen zonder te vallen. Kunnen jullie zonder vallen het Pietenparcours lopen?

8.

Maak een kort gedicht over Sinterklaas met minstens 6 regels. Schrijf die MOOI op een papier. Geef aan de juf of meester als je klaar bent.

9.

Speel het spel SINTERKLAAS ZEGT met je groep. Iemand van jullie is de SINT. De rest zijn de hulppieten. De Sint geeft opdrachten en begin met 'DE SINT ZEGT'. Voeren ze de opdracht uit als je niet eerst 'DE SINT ZEGT' hebt gezegd? Dan gaan ze zitten en zijn ze verloren.

10.

Kan jij deze tongbrekers vlotjes lezen, zo snel mogelijk?

1. Kakelende kleine kinderen klappen met klamme handen knap hard voor Sinterklaas.
2. Schimmel schopt de schuine schoorsteen
3. Sint ziet scheel en zit zelf lekker scheef
4. Sinterklaas kaapt de Klapperende Kaaspiet uit de koude keuken van het kleine sinterklaaskasteel
5. Zeven zotte zachte zaken

Zwerven in een zware zak ,

Maar Piet zwaait zonder zelfs te zuchten

De zak met zeven zaken op het zwarte dak

11.

Je stuurt de Sint een telegram door het op de Pieten hun manier te doen.

1. Ga allemaal achter elkaar zitten.
2. De achterste Piet schrijft zonder te praten een woord op de rug van diegene die voor hem zit
3. Geef tussen elke letter twee tikjes en vorm zo een woord
4. Is je woord af? Leg dan beide handen op de schouders van diegene die voor je zit
5. Heeft die het woord niet begrepen? Dan zwaait die met zijn vinger 'nee'. Zo ja dan geeft die een duim en doet hetzelfde bij diegenen die daarvoor zit
6. Komt het juiste woord aan bij diegene die eerst zit? De voorste zegt de boodschap luidop en de achterste controleert.

12.

ZAKTRAPPELEN: racen tegen elkaar! Vorm groepen van 2 en race tegen elkaar. Wie kan het eerste heen en terug tussen de kegels zaktrappelen?

13.

Uitbeelden. Trek een woord uit de zak en beeld uit zonder woorden te gebruiken. Kunnen de andere teamleden raden over welk woord het gaat?